

La balle au chasseur :

Lieu : Préau, cour, plateau, stade, gymnase, City Park

Tout terrain ou demi-terrain à modifier selon le nombre de joueurs.

Matériel : Un ballon, pas trop dur, pouvant être lancé vers les joueurs, des chasubles pour distinguer les équipes.

Jeu :

le groupe est partagé en deux équipes : les chasseurs et les lièvres.

Les deux équipes sont à l'intérieur du terrain.

Il s'agit, pour l'équipe des chasseurs, d'éliminer les lièvres en les touchant avec le ballon.

Les chasseurs n'ont le droit que de faire 3 pas.

Dès qu'ils sont touchés, les lièvres sortent du terrain au fur et à mesure.

Quand tous les lièvres sont éliminés, on échange les rôles.

L'équipe gagnante est celle qui a tenu le plus longtemps dans le rôle des lièvres.

Règles du jeu :

- Tout lièvre sorti du terrain est éliminé.
- Si un lièvre bloque la balle de volée, il n'est pas pris. Il pose la balle au sol et s'enfuit.
- Le rebond ne compte pas.

Variantes :

- Augmenter le nombre de ballons.
- limiter le temps (compter les éliminés pour déterminer le gagnant)
- Quand les lièvres s'emparent du ballon, (avec ou sans arrêt de volé) ils deviennent chasseurs. Il n'y a donc plus de rôle défini pour toute la durée de la partie. (les joueurs éliminés restent éliminés). Le gagnant est celui qui a éliminé tous ses adversaires

