

# Le camp ruiné

**Le camp ruiné :**

**Lieu :** Cour, plateau, stade, gymnase

**Matériel :**

- Une grosse balle ou un ballon léger.
- Foulards, maillots, bandeaux, brassards.

**Nombre de joueurs :** 2 équipes de 6 à 12 joueurs nettement distinguées (foulards, maillots)

**Jeu :** Il s'agit, pour une équipe, d'occuper le camp adverse et de le ruiner.

**Moyen utilisé : le blocage de volée.**

En effet, le blocage de volée du ballon autorise à entrer dans ce camp.

Exemple : un joueur rouge bloque de volée le ballon venant du camp bleu. Il donne alors la balle à un partenaire, puis passe chez l'adversaire et tente à nouveau de bloquer le ballon venant de son propre camp, faisant ainsi venir le lanceur, etc.

**Il est interdit :**

- de se déplacer avec la balle
- de pénétrer dans la zone neutre, sauf pour récupérer le ballon.

*NB : un ballon resté dans la zone neutre est récupéré par l'équipe à laquelle il était adressé.*

-de pousser un adversaire, de lui arracher la balle. La sanction pour ces fautes est le coup franc (ballon donné à l'adversaire).

**Gain de la partie :** 2 solutions

-au bout du temps convenu (5 à 10 min) , c'est l'équipe qui a le plus de joueurs dans le camp de l'adversaire qui gagne.

-lorsque tous les joueurs d'un camp sont dans le camp adverse.

