

Le camp ruiné

Le camp ruiné :

Lieu : Cour, plateau, stade, gymnase

Matériel :

- Une grosse balle ou un ballon léger.
- Foulards, maillots, bandeaux, brassards.

Nombre de joueurs : 2 équipes de 6 à 12 joueurs nettement distinguées (foulards, maillots)

Jeu : Il s'agit, pour une équipe, d'occuper le camp adverse et de le ruiner.

Moyen utilisé : le blocage de volée.

En effet, le blocage de volée du ballon autorise à entrer dans ce camp.

Exemple : un joueur rouge bloque de volée le ballon venant du camp bleu. Il donne alors la balle à un partenaire, puis passe chez l'adversaire et tente à nouveau de bloquer le ballon venant de son propre camp, faisant ainsi venir le lanceur, etc.

Il est interdit :

- de se déplacer avec la balle
- de pénétrer dans la zone neutre, sauf pour récupérer le ballon.

NB : un ballon resté dans la zone neutre est récupéré par l'équipe à laquelle il était adressé.

-de pousser un adversaire, de lui arracher la balle. La sanction pour ces fautes est le coup franc (ballon donné à l'adversaire).

Gain de la partie : 2 solutions

-au bout du temps convenu (5 à 10 min) , c'est l'équipe qui a le plus de joueurs dans le camp de l'adversaire qui gagne.

-lorsque tous les joueurs d'un camp sont dans le camp adverse.

